

Why

Why est un outil développé par Jean-Christophe Filliâtre qui permet certifier des programmes impératifs à l'aide d'annotations logiques. Le langage de programmation impératif est très inspiré du «noyau impératif» de *objective caml*. Voici la version simplifiée de la grammaire de ce langage que l'on utilisera pour ce TP.

```

<const> := 0 | 1 | ... | true | false
<op>    := + | - | * | / | % | = | <> | < | <= | > | >= | || | &&
<expr>  := <ident> | !<ident> | <constant> | <expr> <op> <expr>

<prog>  := let <x> = ref <expr> in <prog>
        | <x> := <expr>
        | while <expr> do <annot><prog>
        | <prog>;<prog>
        | if <expr> then <prog> else <prog>
        | if <expr> then <prog>
        | <prog> {<form>}

<annot> := | {invariant <form>} | {variant <form>}
        | {invariant <form> variant <form>}

```

La grosse différence avec *caml* c'est la possibilité d'ajouter des annotations {<form>} entre les séquences d'expressions. La syntaxe des formules est donnée par la grammaire suivante.

```

<term> := <const> | <term> <arith_op> <term> | <ident> | <ident>@
<arith_op> := + | - | * | / | %
<rela> := = | <> | < | <= | > | >=
<form> := true | false | <ident>(<term>, ..., <term>) | <term> <rela> <term>
        | not <form> | <form> and <form> | <form> or <form> | <form> -> <form>
        | forall <ident>:<type>.<form> | exists <ident>:<type>.<form>
<base_type> := int | bool

```

Il faut remarquer que les <term> sont différents des <expr> essentiellement car dans le monde logique, il n'y a pas d'effet de bord.

Enfin, on déclare un nouveau programme avec la syntaxe suivante :

```
let <ident> (<ident> : <type>) ... (<ident> : <type>) = { <form> } <prog>
```

ou plus simplement (si on ne souhaite pas mettre de précondition) :

```
let <ident> (<ident> : <type>) ... (<ident> : <type>) = <prog>
```

où <type> est défini par

```
<type> := <base_type> | <type> -> <type> | <type> ref
```

Voici un premier exemple :

```
let swap (a : int ref) (b : int ref) =
  let t = ref !a in
  a := !b;
  b := !t
  {a = b@ and b = a@}
```

C'est un programme qui échange le contenu de deux références. On comprend en lisant la post-condition que *a@* signifie «la valeur contenu dans *a*» avant l'exécution.

Question 1. Recopiez ce programme dans un fichier «*swap.why*» et compilez à l'aide de la commande :

```
why --coq swap.why
```

Ça génère un fichier `swap_why.v` contenant les obligations de preuve. Ouvrez-le avec `coq-ide`, essayez de les comprendre et de les prouver.

Soit le squelette de programme ci-dessous.

```
let sort (a:int ref) (b:int ref) (c:int ref) =
  ...
  { a <= b <= c }
```

Question 2. Complétez-le de façon non-triviale et prouvez les obligations en `coq`.

Bien-sûr le programme

```
let sort (a:int ref) (b:int ref) (c:int ref) =
  b := a;
  c := b
  { a <= b <= c }
```

satisfiera bien sa post-condition. Pour spécifier plus précisément son comportement, `why` nous permet d'axiomatiser des prédicats logiques. Ainsi on peut définir un nouveau symbole de prédicat :

```
logic perm : int, int, int, int, int, int -> prop
```

et l'axiomatiser :

```
axiom perm_base :
  forall a:int.forall b:int.forall c:int.perm(a,b,c,a,b,c)
axiom perm_transp1 : ...
axiom perm_transp2 : ...
axiom perm_transp3 : ...
...
```

Question 3. Recopiez et complétez l'axiomatisation pour que `perm(a,b,c,d,e,f)` signifie que $[a, b, c]$ est une permutation de $[d, e, f]$. Ensuite, remplacez la post-condition et prouvez les nouvelles obligations.

Question 4. Prouvez la correction (partielle d'abord, puis totale) des deux programmes suivants.

```
let sum (n : int) =
{ 0 <= n }
  let r = ref 0 in
  let k = ref 0 in
  while !k <= n do
    r := !r+!k;
    k := !k+1
  done;
  !r
{ 2*result = n * (n + 1) }

let euclid (n : int) (m : int) =
{m >= 0 and n >= 0}
  let a = ref m in
  let b = ref n in
  while !a <> !b do
    if !a < !b then
      b := !b - !a
    else
      a := !a - !b
  done; !a
{ is_gcd(n,m,result) }
```

Un petit problème pour la correction totale du deuxième ?