

Examen final du 3 février 2004

1. (5 points) Dans \mathbb{R}^3 , muni de la base canonique $\mathcal{B} = \left\{ \vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$, soit φ

l'endomorphisme défini par $\varphi(\vec{i}) = \vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, $\varphi(\vec{j}) = \vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k}$, $\varphi(\vec{k}) = 3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$. Donner la matrice A de φ dans la base \mathcal{B} . Quel est son rang? Déterminer $\text{Ker}\varphi$ et $\text{Im}\varphi$ (donner pour chacun de ces deux sous-espaces vectoriels une base et la dimension). On rappelle que pour deux sous-espaces vectoriels F et G d'un même espace vectoriel, $\dim(F + G) = \dim F + \dim G - \dim F \cap G$. Montrer que $\text{Ker}\varphi \cap \text{Im}\varphi = \left\{ \vec{0} \right\}$ et en déduire que $\mathbb{R}^3 = \text{Ker}\varphi \oplus \text{Im}\varphi$.

2. (5 points) Quel est le rang du système de vecteurs de \mathbb{R}^4 : $\left\{ \vec{u} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \vec{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}$?

En déduire que la matrice $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$ est inversible. Calculer son inverse et en déduire la

solution du système linéaire $\begin{cases} y + z + t = 1 \\ x - z + t = 2 \\ x + z - t = 3 \\ y - z - t = 4 \end{cases}$

Quelles sont les coordonnées dans la base $\mathcal{B} = \{ \vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{x} \}$ de \mathbb{R}^4 du vecteur $\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k} + 4\vec{l}$ (où $\{ \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}, \vec{l} \}$ est la base canonique de \mathbb{R}^4) ?

3. (6 points) Soit φ l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 muni de sa base canonique $\mathcal{B} = \{ \vec{i}, \vec{j}, \vec{k} \}$, défini par: $\varphi(\vec{i}) = 5\vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$, $\varphi(\vec{j}) = 3\vec{i} + 3\vec{j} + 2\vec{k}$, $\varphi(\vec{k}) = 3\vec{i} - \vec{j} + 6\vec{k}$. Donner la matrice A de φ dans la base canonique \mathcal{B} de \mathbb{R}^3 .

Soient les vecteurs de \mathbb{R}^3 : $\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{v} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$, $\vec{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ (coordonnées dans la base

canonique). Montrer que $\mathcal{B}' = \{ \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \}$ est une base de \mathbb{R}^3 . Donner la matrice de passage P de \mathcal{B} à \mathcal{B}' et son inverse P^{-1} . Calculer la matrice A' de φ dans \mathcal{B}' et sa puissance n^e A'^n . En déduire A^n .

Application: on donne les trois suites réelles $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$, $(v_n)_{n \in \mathbb{N}}$, $(w_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définies par les relations de

réurrence $\begin{cases} u_{n+1} = 5u_n + 3v_n + 3w_n \\ v_{n+1} = u_n + 3v_n - w_n \\ w_{n+1} = 2u_n + 2v_n + 6w_n \end{cases}$ et $u_0 = v_0 = w_0 = 1$. Montrer que si on pose

$U_n = \begin{bmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{bmatrix}$, alors $U_{n+1} = AU_n$ et en déduire que $U_n = A^n U_0$. Utiliser le calcul de A^n pour calculer

les termes généraux de u_n, v_n et w_n .

... / ...

4. (4 points) Soit la matrice carrée $N = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Calculer N^2 et N^3 . On pose, pour tout $t \in \mathbb{R}$,

$\Gamma(t) = I + tN + \frac{t^2}{2}N^2$ (où I est la matrice de l'application identique). Calculer $\Gamma(t).\Gamma(-t)$ et en déduire que $\forall t \in \mathbb{R}$, $\Gamma(t)$ est une matrice inversible, c'est-à-dire un élément de $GL_3(\mathbb{R})$. Montrer que $\forall s \in \mathbb{R}, \forall t \in \mathbb{R}, \Gamma(s).\Gamma(t) = \Gamma(s+t)$ et que $\Gamma : t \mapsto \Gamma(t)$ est un morphisme de groupes injectif de $(\mathbb{R}, +)$ dans $(GL_3(\mathbb{R}), \times)$.

5. (5 points) Soit $E = \mathcal{M}_{2,2}(\mathbb{R})$, espace vectoriel des matrices carrées à 2 lignes et 2 colonnes, muni de la base canonique $\mathcal{B} = \left\{ K = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, L = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, M = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, N = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$ (ainsi toute matrice $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ de E s'écrit de manière unique $A = aK + bL + cM + dN$). Soit $H = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ et soit $\varphi(A) = H^{-1}AH$.

Montrer que φ est un isomorphisme de E (indication : montrer que φ est linéaire et que si $A' = H^{-1}AH$, alors $A = HA'H^{-1}$). Calculer explicitement $\varphi \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right)$ et $\varphi^{-1} \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right)$ et donner les matrices de φ et de φ^{-1} dans la base canonique \mathcal{B} de E (NB : E étant de dimension 4, ce sont des matrices à 4 lignes et 4 colonnes).

Corrigé de l'examen final du 3 février 2004

1. $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$, et $rg A = rg \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 3 & -3 \\ 1 & 2 & -1 & 2 & -3 \\ 1 & 3 & -1 & 1 & -3 \end{bmatrix} = rg \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \end{bmatrix} = rg \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} = 2$.

Donc $\text{Im}\varphi$ est de dimension 2 et $\text{Ker}\varphi$ de dimension $3 - 2 = 1$. Des équations de $\text{Ker}\varphi$ sont :

$$\begin{cases} x + y + 3z = 0 & (1) \\ x + 2y + 2z = 0 & (2) \\ x + 3y + z = 0 & (3) \end{cases}, \text{ d'où } ((2) - (1)) : y - z = 0 \text{ et } x = -4y, \text{ soit } \text{Ker}\varphi = \mathbb{R} \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ et } \text{Im}\varphi$$

est engendré (par exemple) par les 2 premiers vecteurs-colonnes de A , soit : $\text{Im}\varphi = \mathbb{R} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} + \mathbb{R} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$.

Montrons que $\text{Ker}\varphi \cap \text{Im}\varphi = \{ \vec{0} \}$: soit $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda + \mu \\ \lambda + 2\mu \\ \lambda + 3\mu \end{bmatrix}$ un vecteur quelconque de $\text{Im}\varphi$: il est

dans $\text{Ker}\varphi$ ssi $x + y + 3z = 0$ et $x + 2y + 2z = 0$ (équations de $\text{Ker}\varphi$, la 3^e étant une combinaison linéaire des 2 premières), soit : $5\lambda + 12\mu = 0$ et $5\lambda + 10\mu = 0$, d'où $\lambda = \mu = 0$, i.e. $\text{Ker}\varphi \cap \text{Im}\varphi = \{ \vec{0} \}$.

Donc, puisque $\dim(\text{Ker}\varphi + \text{Im}\varphi) = \dim \text{Ker}\varphi + \dim \text{Im}\varphi = 3$, avec $\text{Ker}\varphi \cap \text{Im}\varphi = \{ \vec{0} \}$, on a bien $\mathbb{R}^3 = \text{Ker}\varphi \oplus \text{Im}\varphi$.

2. $rg(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{x}) = rg \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} = rg \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} = 4$.

Donc la matrice $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$ est inversible. Calculons son inverse en résolvant le système

linéaire : $\begin{cases} y + z + t = 1 & ; & 0 & ; & 0 & ; & 0 & (1) \\ x - z + t = 0 & ; & 1 & ; & 0 & ; & 0 & (2) \\ x - z + t = 0 & ; & 0 & ; & 1 & ; & 0 & (3) \\ y - z - t = 0 & ; & 0 & ; & 0 & ; & 1 & (4) \end{cases}$

De (2) + (3) on tire : $x = 0 ; \frac{1}{2} ; \frac{1}{2} ; 0$ et de (1) + (4) : $y = \frac{1}{2} ; 0 ; 0 ; \frac{1}{2}$ d'où dans (1) et (4) :

$z + t = \frac{1}{2} ; 0 ; -\frac{1}{2}$ et $z - t = 0 ; -\frac{1}{2} ; \frac{1}{2} ; 0$, soit $z = \frac{1}{4} ; -\frac{1}{4} ; \frac{1}{4} ; -\frac{1}{4}$ et $t = \frac{1}{4} ; \frac{1}{4} ; -\frac{1}{4} ; -\frac{1}{4}$

soit enfin : $P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & -\frac{1}{4} & -\frac{1}{4} \end{bmatrix}$. La solution du système linéaire $P \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ est donc

$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{bmatrix} = P^{-1} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 5 \\ 5 \\ -1 \\ -2 \end{bmatrix}$. Puisque les coordonnées d'un vecteur dans la nouvelle base (ici \mathcal{B})

sont obtenues à partir de celles dans l'ancienne base par multiplication à gauche par P^{-1} (P est étant la matrice de changement de base), les coordonnées dans la base \mathcal{B} de $\vec{i} + 2\vec{j} + 3\vec{k} + 4\vec{l}$ sont les

x, y, z, t trouvés en résolvant ce système linéaire, i.e. $\frac{5}{2}, \frac{5}{2}, -\frac{1}{2}, -1$

3. La matrice de φ dans la base canonique de \mathbb{R}^3 est $A = \begin{bmatrix} 5 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix}$. Le rang du système de

$$\text{vecteurs } (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}) \text{ est } \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1-1 \\ -1 & 1 & 0+1 \\ 0 & -1 & 1-0 \end{pmatrix} = \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \text{rg} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} = 3, \text{ donc } \mathcal{B}' = \{\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}\} \text{ est bien une base de } \mathbb{R}^3. \text{ La matrice de passage de}$$

la base canonique \mathcal{B} à la base \mathcal{B}' est $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Calculons son inverse P^{-1} en résolvant le

$$\text{système linéaire : } \begin{cases} x & +z = 1 & ; & 0 & ; & 0 & (1) \\ -x & +y & & = 0 & ; & 1 & ; & 0 & (2) \\ & -y & +z = 0 & ; & 0 & ; & 1 & (3) \end{cases}.$$

De (1) + (2) et (3), on tire : $y + z = 1 ; 1 ; 0$ et $-y + z = 0 ; 0 ; 1$ d'où

$$y = \frac{1}{2} ; \frac{1}{2} ; -\frac{1}{2} \text{ et } z = \frac{1}{2} ; \frac{1}{2} ; \frac{1}{2} \text{ et enfin } x = \frac{1}{2} ; -\frac{1}{2} ; -\frac{1}{2}, \text{ soit } P^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}, \text{ d'où la}$$

$$\text{matrice de } \varphi \text{ dans la base } \mathcal{B}' : A' = P^{-1}AP = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 5 & 3 & 3 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 2 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \text{ soit}$$

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix} \text{ (matrice diagonale), d'où } A'^n = \begin{bmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 4^n & 0 \\ 0 & 0 & 8^n \end{bmatrix}.$$

$$\text{On en déduit que } A^n = PA'^n P^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 4^n & 0 \\ 0 & 0 & 8^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 4 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2^n & 0 & 0 \\ 0 & 4^n & 0 \\ 0 & 0 & 8^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4 \times 8^n + 2^n & 4 \times 8^n - 2^n & 2^n - 2 \times 4^n \\ 2 \times 4^n - 2^n & 2^n + 4^n & 2^n - 2 \times 4^n \\ 4 \times 8^n - 2 \times 4^n & 4 \times 8^n - 2 \times 4^n & 4 \times 8^n + 2 \times 4^n \end{bmatrix}$$

Application : $U_{n+1} = AU_n$ s'écrit aussi :

$$\begin{bmatrix} u_n \\ v_n \\ w_n \end{bmatrix} = U_n = A^n U_0 = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 4 \times 8^n + 2^n & 4 \times 8^n - 2^n & 2^n - 2 \times 4^n \\ 2 \times 4^n - 2^n & 2^n + 4^n & 2^n - 2 \times 4^n \\ 4 \times 8^n - 2 \times 4^n & 4 \times 8^n - 2 \times 4^n & 4 \times 8^n + 2 \times 4^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \text{ soit :}$$

$$u_n = 8^{n+1} - 2 \times 4^n + 2^n, v_n = 4^n, w_n = 8^{n+1} - 2 \times 4^n$$

4. $N^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ et $N^3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ (et donc, $\forall n \geq 3, N^n = 0$). Un calcul simple montre que

$\forall t \in \mathbb{R}, \Gamma(t) \cdot \Gamma(-t) = (I + tN + \frac{t^2}{2}N^2) \cdot (I - tN + \frac{t^2}{2}N^2) = I$, i.e. $\Gamma(t)$ est inversible et $[\Gamma(t)]^{-1} = \Gamma(-t)$.

(NB : comme $\forall n \geq 3, N^n = 0$, $\Gamma(t)$ n'est autre que $\exp(tN) = \sum_{n=0}^{+\infty} \frac{t^n}{n!} N^n$). On obtient de même que

$\Gamma(s) \cdot \Gamma(t) = I + (t+s)N + \frac{(t+s)^2}{2}N^2 = \Gamma(s+t)$, donc $t \mapsto \Gamma(t)$ est un morphisme de groupes de $(\mathbb{R}, +)$ dans $(GL_3(\mathbb{R}), \times)$. Enfin l'injectivité s'obtient en identifiant : si $t \in \text{Ker} \varphi$, $\Gamma(t) = I$, i.e.

$$\begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \text{ et donc } t = 0 : \varphi \text{ est bien un morphisme de groupes injectif.}$$

5. φ est clairement linéaire, i.e. c'est un endomorphisme de E , bijectif car l'équation en $A : \varphi(A) = A'$, où A' est quelconque dans E , comme le montre l'indication du texte, pour solution unique $HA'H^{-1}$, donc φ est un isomorphisme de E (N.B. : comme $A' \mapsto HA'H^{-1}$ est linéaire comme φ , ceci montre aussi que $A' \mapsto HA'H^{-1}$ est la bijection réciproque (=l'isomorphisme inverse) de φ). On a :

$$\varphi \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} a+b+c+d & -a+b-c+d \\ -a-b+c+d & a-b-c+d \end{bmatrix}$$

$$\varphi^{-1} \left(\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} a-b-c+d & a+b-c-d \\ a-b+c-d & a+b+c+d \end{bmatrix}$$

Pour obtenir la matrice de φ et celle de φ^{-1} , on calcule les images par φ et φ^{-1} des vecteurs de base :

$$\varphi(K) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \varphi(L) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}, \varphi(M) = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \varphi(N) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\varphi^{-1}(K) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \varphi^{-1}(L) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}, \varphi^{-1}(M) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \varphi^{-1}(N) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$$

On en déduit la matrice de φ dans la base $\mathcal{B} = \{K, L, M, N\} : \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$

et celle de φ^{-1} dans la même base : $\frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$
